



Instituto Miguel Camino

Don Bosco N° 312
Centenario – Neuquén
299-5460641

www.fundacionstable.org/instituto

DIPLOMATURA “APRENDIZAJE BASADO EN JUEGOS Y LUDIFICACIÓN”	
Fundamentación	<p>El juego es un derecho de los niños y adolescentes. Este derecho debe ser garantizado especialmente en la educación. El derecho a jugar está presente en la Convención sobre los Derechos del Niño de Naciones Unidas (1989) (artículo 31) y en la Ley de Protección Integral de los Derechos de las Niñas, Niños y Adolescentes (2005). Allí se reconoce este derecho para ser garantizado a través de políticas públicas (artículo 20).</p> <p>El aprendizaje basado en juego es una metodología actual de apoyo al aprendizaje que permite incrementar la motivación y la participación activo de los educandos. Esta metodología cualifica la enseñanza de docente y alumnos, cambiando los roles de cada uno en el actual modelo educativo. Por este método de enseñanza los alumnos interactúan entre sí, poniendo en acto habilidades y competencias, y haciendo de los contenidos propuestos aprendizajes significativos.</p> <p>La propuesta será teórica-práctica. Comprender esta metodología requiere aplicar personalmente las técnicas y estrategias implicadas. Los participantes podrán compartir sus experiencias tanto en los espacios virtuales como en los presenciales (para aquellos que elijan la modalidad mixta). Este será sin duda un espacio riquísimo de aprendizaje.</p>
Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> • Brindar propuestas novedosas que puedan captar la atención y motivación de los alumnos en el espacio de aprendizaje. • Optimizar el desempeño docente, el ejercicio de nuevos roles, tareas y funciones. • Fomentar la actualización docente en orden a garantizar los derechos de los alumnos al aprendizaje. • Ofrecer un espacio de encuentro entre los distintos actores de la educación a fin de fomentar el trabajo interdisciplinario.
Director de la Diplomatura	Lic. Agustín Sánchez
Modalidades de cursada	<p>“Mixta”: virtual y presencial (Cupos limitados)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clases virtuales asincrónicas. - Foros de intercambio. - Clases virtuales sincrónicas (después de las 18 hs.). - Encuentros presenciales (media jornada, días sábados; un encuentro por mes; en la sede del Instituto Camino: Centenario, Neuquén). <p>Virtual</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clases asincrónicas. - Foros de intercambio. - Clases sincrónicas (después de las 18 hs.).

<p>Docente principal</p>  <p>IMMA MARIN</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Diplomada en Magisterio, especialidad de Ciencias Sociales, en España (UAB, 1978). • Especializada en educación y comunicación a través del juego, procesos de gamificación o ludificación y metodologías lúdicas para el aprendizaje. • Fundadora en 1995 la empresa MARINVA Juego y Educación. • Presidente de la Asociación IPA España (asociación por el derecho a jugar de niños y niñas). • Miembro del Observatorio del juego infantil (OJE) y del Consejo Asesor del Hospital de Sant Joan de Déu. • Autora de: “¿Jugamos? Como el aprendizaje lúdico puede transformar la educación”, entre otros libros.
<p>Certificación</p>	<p>Instituto Universitario River Plate</p>
<p>Sede de cursada</p>	<p>Instituto Camino (para modalidad presencial), Don Bosco 312, Centenario, Neuquén</p>
<p>Plataformas</p>	<p>“Educativa” y “Zoom”</p>
<p>Duración</p>	<p>4 meses (Abril – Julio)</p>
<p>Destinatarios</p>	<p>Educadores de todos los niveles educativos. Directivos y Supervisores de todos los niveles educativos. Profesionales a cargo de gabinetes escolares, psicopedagogos, psicólogos del ámbito educativo. Agentes educativos en general. Estudiantes avanzados de carreras vinculadas a la educación.</p>
<p>Módulos</p>	<p>MÓDULO 1: INTRODUCCIÓN AL JUEGO. FUNDAMENTOS ANTROPOLÓGICOS Y PEDAGÓGICOS DEL JUEGO. ACERCAMIENTO AL CONCEPTO DE JUEGO. JUEGO Y NEUROCIENCIA. MÓDULO 2: ANÁLISIS DEL JUEGO. ELEMENTOS DEL JUEGO. EL JUGUETE. TICs y VIDEOJUEGOS. MÓDULO 3: LOS JUEGOS Y EL APRENDIZAJE. EL JUEGO Y LA ESCUELA. JUEGOS Y DESARROLLO DE HABILIDADES. JUEGOS E INCLUSIÓN. JUEGOS POR ÁREAS Y DISCIPLINAS. MÓDULO 4: DISEÑO DEL APRENDIZAJE BASADO EN JUEGO. PROYECTOS INSTITUCIONALES Y ÁULICOS. CREACIÓN DE JUEGOS SERIOS.</p>
<p>Inscripción</p>	<p>https://forms.gle/zmVoqsVL2CgeEiTq6</p>
<p>Requisitos</p>	<p>-Fotocopia o copia del D.N.I. (frente y reverso). -Fotocopia o copia del Título Docente/Profesional. -Certificado de alumno regular (si fuera el caso). Enviar la documentación al siguiente mail: institutomiguelcamino@gmail.com o entregar la misma en la sede del Instituto Camino (Don Bosco 312, Centenario, Neuquén).</p>

Recursos	Plataforma Educativa. Cuadernillo con módulos. Bibliografía y herramientas actualizadas.
Aranceles	Matrícula: \$ 13.000 (pesos argentinos trece mil) 4 cuotas de \$ 13.000 (pesos argentinos trece mil) cada una. (La Cuota 1 se paga en Abril de 2023) Total: 65.000 pesos
Bonificaciones	Inscripción en duplas o grupal: matrícula \$6500 (pesos seis mil quinientos). "Personal Obra Virgen de Luján": (educadores que trabajan en la Escuela Primaria Virgen de Luján, el Colegio Secundario Virgen de Luján y el Club Stábile) - Matrícula \$ 6500 (pesos seis mil quinientos). - 4 cuotas de \$ 11.000 (pesos argentinos once mil) cada una.
Forma de pago	1. Transferencia bancaria de arancel, dirigida a la siguiente cuenta: <ul style="list-style-type: none"> • TITULAR: FUNDACIÓN P. STÁBILE • CUIT: 30-71165604-5 • BANCO ICBC • CUENTA CORRIENTE • CBU: 0150877002000000636036 • ALIAS: CAL.ARENA.BRISA 2. Enviar el comprobante de pago a institutomiguelcamino@gmail.com (en el caso de requerir facturación, enviar la solicitud en el mismo mail, con número de CUIL personal).